

CARTES DE PROFIL

Coût en points

Nom de la créature

Nombre d'Actions

Caractéristiques

Essence

Nombre de munitions de départ

Nombre de Sorts

Nombre d'Objets

2 **Ancienne PISTEUSE** **HAMI**

M: 1
C: 1
T: 3
E: ●●●●●

"Aveugles, les pisteuses semblent être naturellement prédisposées à sentir la présence d'Essence quelque soit sa nature."

Capacités spéciales: Discret, Agile.
Equipement: Lanceur.
Portée: 3 Brindilles.
Munitions

●●●●●

9081

RÉVVES - 2024

2 Jeune PISTEUSE HAMI

M: 1
C: 1
T: 3
E: ●●●●●●

"Aveugles, les pisteuses semblent être naturellement prédisposées à sentir la présence d'Essence quelque soit sa nature."

Capacités spéciales: Discret, Agile.

Equipement: Lanceur.

Portée: 3 Brindilles.

Munitions ●●●●●●

9081

REVVES - 2024 -

2 Ancienne PISTEUSE HAMI

M: 1
C: 1
T: 3
E: ●●●●●●

"Aveugles, les pisteuses semblent être naturellement prédisposées à sentir la présence d'Essence quelque soit sa nature."

Capacités spéciales: Discret, Agile.

Equipement: Lanceur.

Portée: 3 Brindilles.

Munitions ●●●●●●

9081

REVVES - 2024 -

3 Jeune GUETTEUR HAMI

M: 1
C: 3
T: 1
E: ●●●●●●

"Tous les Hami sont dépourvus de bouche à l'exception de ceux que j'appelle les Guetteurs. Ces derniers en possèdent deux, voire trois dans de très rares cas. Leurs bouches ne leur servent aucunement à manger, aucun Hami n'ayant, d'après mes observations, besoin de se nourrir."

Capacité spéciale: Robuste

9081

REVVES - 2024 -

3 Ancien GUETTEUR HAMI

M: 1
C: 3
T: 1
E: ●●●●●●

"Tous les Hami sont dépourvus de bouche à l'exception de ceux que j'appelle les Guetteurs. Ces derniers en possèdent deux, voire trois dans de très rares cas. Leurs bouches ne leur servent aucunement à manger, aucun Hami n'ayant, d'après mes observations, besoin de se nourrir."

Capacité spéciale: Robuste

9081

REVVES - 2024 -

2 Jeune GARDIEN HAMI

M: 1
C: 2
T: 1
E: ●●●●●●

"Même si je suis libre de me déplacer parmi les arbres, j'ai appris à mes dépens que certains endroits m'étaient interdits. Ces lieux sont ceux où résident principalement cette caste d'Hami."

Capacité spéciale: Symbiose

9181

REVVES - 2024 -

2 Ancien GARDIEN HAMI

M: 1
C: 2
T: 1
E: ●●●●●●

"Même si je suis libre de me déplacer parmi les arbres, j'ai appris à mes dépens que certains endroits m'étaient interdits. Ces lieux sont ceux où résident principalement cette caste d'Hami."

Capacité spéciale: Symbiose

9181

REVVES - 2024 -

3 Jeune CONTEUR HAMI

M: 1
C: 1
T: 2
E: ●●●●●●

"Ces créatures sont, je ne sais comment, capables d'entrer dans votre esprit pour y partager leurs souvenirs et leurs pensées."

Capacité spéciale: Télépathe

9281

REVVES - 2024 -

3 Ancien CONTEUR HAMI

M: 1
C: 1
T: 2
E: ●●●●●●

"Ces créatures sont, je ne sais comment, capables d'entrer dans votre esprit pour y partager leurs souvenirs et leurs pensées."

Capacité spéciale: Télépathe

9281

REVVES - 2024 -

1 COGNEUR FAMILIER

M: 1
C: 3
T: -
E: ●●●●●●

"Son seul talent: Cogner mais cogner fort."

REVVES - 2024 -

1
2
M: 1
C: 1
T: -
E: ●●●●

CRACHEUR
FAMILIER



Bave: En utilisant une Action Tir, un Cracheur peut immédiatement placer un marqueur -1 Action sur une figurine adverse.

Portée: 2 Brindille.
Munitions
●●●●

REVVES - 2024 -

1
2
M: 1
C: 1
T: -
E: ●●●●

HURLEUR
FAMILIER



Cri: Tous les Hami adverses ou non ne peuvent pas utiliser de sort dans un rayon d'une brindille et demi autour du Hurlleur.

REVVES - 2024 -

1
2
M: X
C: X
T: X
E: ●●●●

MIKMIK
FAMILIER



Polymorphe.
Instable: Un Mikmik ne peut jamais regagner d'Essence au cours de la partie ni être ramené en jeu.

REVVES - 2024 -

1
2
M: 1
C: 1
T: -
E: ●●●●

SNIFLEUR
FAMILIER



Odorat: Tous les Hami adverses perdent leur marqueur "Caché" non magique dans un rayon d'une brindille autour du Snifleur.

REVVES - 2024 -

2
2
M: 1
C: 2
T: -
E: ●●●●●

S'TRUK
FAMILIER



Lien: si au début de son activation, le S'Truk n'est pas engagé au corps à corps et situé à une brindille ou moins d'un Hami, il peut immédiatement regagner une Essence perdue.
Mécanique: Ne peut pas être copié par le Mikmik.

REVVES - 2024 -

1
2
M: 15
C: 1
T: -
E: ●●●●●

TUNNELIER
FAMILIER



Probablement la plus surprenante des petites créatures qui accompagnent les Hami, le Tunnelier ressemble à un poulpe miniature.
Capacité spéciale: Discret. Tunnel.

REVVES - 2024 -

1
2
M: 1
C: 1
T: -
E: ●●●●

VEILLEUR
FAMILIER



Capacité spéciale: Discret.
Vision: Les Hami adverses dans sa ligne de vue ne peuvent pas utiliser l'Action "Se Cacher" ni recevoir de marqueur "Caché" (hors magique).
Vision est valable même si le Gardeur a un marqueur "Caché".

REVVES - 2024 -

M: 1
C: 1
T: -
E: -2

BATON DE CONCENTRATION
OPTION CONTEUR



Le conteur est équipé d'un Bâton de Concentration, dans lequel il a sacrifié une partie de son essence. Pour représenter cela, sa caractéristique Essence de départ est baissée de 2 en contre partie les sorts nécessitant le paiement de points d'essence sont désormais gratuits.

REVVES - 2024 -

M: 1
C: -1
T: -
E: 1

BRAS LIANE
OPTION GUETTEUR



La caractéristique Cogner passe à 2. En contre partie, il peut effectuer des attaques de corps à corps à une distance de maximum d'une brindille. La cible n'est pas engagée et ne devra donc pas se désengager pour quitter le combat.

REVVES - 2024 -

CAIRN OPTION GARDIEN



M:
C:
T:
E:

Le gardien pose, au moment de son déploiement, un Cairn à moins de 1 brindille de lui et au niveau du sol. Si en fin de tour le Gardien est à un maximum d'une brindille de son Cairn, il regagne une essence dans le cas contraire, il perd une essence.

REVVES - 2024 -

3 Prédateur GEANT PREDATEUR



M: 1
C: 3
T: -
E: ●●●●●●●●

"Ces créatures atteignent des tailles impressionnantes et deviennent, à l'échelle des Hami, des monstres redoutables."

Capacité spéciale: Robuste
Compétence 1: _____
Compétence 2: _____

REVVES - 2024 -

2 Prédateur ADULTE PREDATEUR



M: 1
C: 3
T: -
E: ●●●●●●●●

"Les prédateurs ont une croissance constante qui est interrompue par leur mort."

Compétence 1: _____

REVVES - 2024 -

3 PIX FAË



M: 1
C: 1
T: 2
E: ●●●●●●●●

T+1
E+1
C+1
M+0.5

"Il existe en plus des Hami, des créatures en souffrance: les Faë. Notre monde ne contient plus assez d'Essence pour que ces dernières puissent entièrement se matérialiser."

Capacités spéciales:
Télépathe, Vive.

9281

REVVES - 2024 -

Graine de vie Capacité Pix



Au moment où vous activez la Pix, choisissez une créature amie à 1 brindille ou moins de la graine, cette créature regagne une essence perdue.

REVVES - 2024 -

Graine de rage Capacité Pix



Au moment où vous activez la Pix, toutes les créatures adverses à 1 brindille ou moins de la graine et avec une ligne de vue, subissent un tir (Tir: 1).

REVVES - 2024 -

2 EGREUIL Familier Féérique



M: 1
C: 1
T: -
E: ●●●●●●●●

"Depuis que les chants souterrains se sont fait entendre, une nouvelle espèce de créature, sûrement un familier a fait son apparition."

Capacités spéciales :
Féérique, Planeur.
Équipement :
Langue extensible.

REVVES - 2024 -

3 LA JAUNE HAMI Légendaire



M: 1
C: 1
T: 3
E: ●●●●●●●●

"Elle repousse régulièrement les vagues d'invasions les plus grosses."

Capacités spéciales: Discret, Agile.
Équipement: Lanceur des Aniens, Bolas.
Objet: Masque de Chasse.
Portée: 3 Brindilles.
Munitions

REVVES - 2024 -

4 LA MONTAGNE HAMI Légendaire



M: 1
C: 3
T: 1
E: ●●●●●●●●

"Arborant des marques de couleur verte, il s'agit du plus grand membre la caste des Guetteurs, faisant presque le double de ses semblables."

Capacité spéciale: Robuste, Avalanche.
Sorts et Objets:
Ralentissement
(Masque de Magie).

REVVES - 2024 -

1 **Prédateur LARVE**
PREDATEUR

2

M: 1
C: 2
T: -
E: ●●●●

"Il est souvent bien difficile de faire le lien entre une larve et sa forme adulte."

Compétence 1: _____

REVVES - 2024 -

2 **GNO'M**
FAË

2

M: 1,5
C: 1
T: 2
E: ●●●●●●

"J'ai découvert des créatures qui montées sur leurs boules d'excréments, parcouraient la forêt à la recherche de sources Essence."

Capacités spéciales: Discret.
Equipement: Boule de boue.

Portée: 3 Brindilles.
Munitions

●●●● **9081**

REVVES - 2024 -

Boule de boue : Si la cible perd au moins deux essences lors d'un tir, elle reçoit un marqueur -1 Action. (Rappel : pas plus d'un marqueur -1 Action par figurine).

3 **GROS Z'OMBRE**
FAË

3

M: 1
C: 3
T: 2
E: ●●●●●●●●

"A force de copier les autres espèces, les Z'ombres finissent par avoir leur forme ultime."

Capacités spéciales: Inarrêtable, vive, Discret.

9081

REVVES - 2024 -

2 **Z'OMBRE**
FAË

2

M: -
C: -
T: -
E: ●●●●●●●●

"Une ombre glisse sur les marécages."

Capacités spéciales: Copie, Discret.

9-8-

REVVES - 2024 -

2 **Prédateur Ailé**
PREDATEUR (Adulte)

2

M: 1
C: 3
T: -
E: ●●●●●●●●

"La mort tombée du ciel."

Compétence: Ailes
Ignore les décors lors des mouvements.

REVVES - 2024 -

