

# CARTES DE PROFIL

Coût en points

Nom de la créature



Nombre d'Actions

Caractéristiques

Essence

Tribus

Nombre de Sorts

Nombre de munitions de départ

Nombre d'Objets

**2** Jeune PISTEUSE HAMI

M: 1  
C: 1  
T: 3  
E: ●●●●●●

"Aveugles, les pisteuses semblent être naturellement prédisposées à sentir la présence d'Essence quelque soit sa nature."

Capacités spéciales: Discret, Agile.

Equipement: Lanceur.

Portée: 3 Brindilles.

Munitions ●●●●●●

9081

REVVES - 2024 -

**2** Ancienne PISTEUSE HAMI

M: 1  
C: 1  
T: 3  
E: ●●●●●●

"Aveugles, les pisteuses semblent être naturellement prédisposées à sentir la présence d'Essence quelque soit sa nature."

Capacités spéciales: Discret, Agile.

Equipement: Lanceur.

Portée: 3 Brindilles.

Munitions ●●●●●●

9081

REVVES - 2024 -

**3** Jeune GUETTEUR HAMI

M: 1  
C: 3  
T: 1  
E: ●●●●●●

"Tous les Hami sont dépourvus de bouche à l'exception de ceux que j'appelle les Guetteurs. Ces derniers en possèdent deux, voire trois dans de très rares cas. Leurs bouches ne leur servent aucunement à manger, aucun Hami n'ayant, d'après mes observations, besoin de se nourrir."

Capacité spéciale: Robuste

9081

REVVES - 2024 -

**3** Ancien GUETTEUR HAMI

M: 1  
C: 3  
T: 1  
E: ●●●●●●

"Tous les Hami sont dépourvus de bouche à l'exception de ceux que j'appelle les Guetteurs. Ces derniers en possèdent deux, voire trois dans de très rares cas. Leurs bouches ne leur servent aucunement à manger, aucun Hami n'ayant, d'après mes observations, besoin de se nourrir."

Capacité spéciale: Robuste

9081

REVVES - 2024 -

**2** Jeune GARDIEN HAMI

M: 1  
C: 2  
T: 1  
E: ●●●●●●

"Même si je suis libre de me déplacer parmi les arbres, j'ai appris à mes dépens que certains endroits m'étaient interdits. Ces lieux sont ceux où résident principalement cette caste d'Hami."

Capacité spéciale: Symbiose

9181

REVVES - 2024 -

**2** Ancien GARDIEN HAMI

M: 1  
C: 2  
T: 1  
E: ●●●●●●

"Même si je suis libre de me déplacer parmi les arbres, j'ai appris à mes dépens que certains endroits m'étaient interdits. Ces lieux sont ceux où résident principalement cette caste d'Hami."

Capacité spéciale: Symbiose

9181

REVVES - 2024 -

**3** Jeune CONTEUR HAMI

M: 1  
C: 1  
T: 2  
E: ●●●●●●

"Ces créatures sont, je ne sais comment, capables d'entrer dans votre esprit pour y partager leurs souvenirs et leurs pensées."

Capacité spéciale: Télépathe

9281

REVVES - 2024 -

**3** Ancien CONTEUR HAMI

M: 1  
C: 1  
T: 2  
E: ●●●●●●

"Ces créatures sont, je ne sais comment, capables d'entrer dans votre esprit pour y partager leurs souvenirs et leurs pensées."

Capacité spéciale: Télépathe

9281

REVVES - 2024 -

**1** COGNEUR FAMILIER

M: 1  
C: 3  
T: -  
E: ●●●●●●

"Son seul talent: Cogner mais cogner fort."

REVVES - 2024 -

**1**  
**2**  
M: 1  
C: 1  
T: -  
E: ●●●●

**CRACHEUR**  
FAMILIER



Bave: En utilisant une Action Tir, un Cracheur peut immédiatement placer un marqueur -1 Action sur une figurine adverse.

Portée: 2 Brindille.  
Munitions  
●●●●

REVVES - 2024 -

**1**  
**2**  
M: 1  
C: 1  
T: -  
E: ●●●●

**HURLEUR**  
FAMILIER



Cri: Tous les Hami adverses ou non ne peuvent pas utiliser de sort dans un rayon d'une brindille et demi autour du Hurlleur.

REVVES - 2024 -

**1**  
**2**  
M: X  
C: X  
T: X  
E: ●●●●

**MIKMIK**  
FAMILIER



Polymorphe.  
Instable: Un Mikmik ne peut jamais regagner d'Essence au cours de la partie ni être ramené en jeu.

REVVES - 2024 -

**1**  
**2**  
M: 1  
C: 1  
T: -  
E: ●●●●

**SNIFLEUR**  
FAMILIER



Odorat: Tous les Hami adverses perdent leur marqueur "Caché" non magique dans un rayon d'une brindille autour du Snifleur.

REVVES - 2024 -

**2**  
**2**  
M: 1  
C: 2  
T: -  
E: ●●●●●

**S'TRUK**  
FAMILIER



Lien: si au début de son activation, le S'Truk n'est pas engagé au corps à corps et situé à une brindille ou moins d'un Hami, il peut immédiatement regagner une Essence perdue.  
Mécanique: Ne peut pas être copié par le Mikmik.

REVVES - 2024 -

**1**  
**2**  
M: 15  
C: 1  
T: -  
E: ●●●●●

**TUNNELIER**  
FAMILIER



Probablement la plus surprenante des petites créatures qui accompagnent les Hami, le Tunnelier ressemble à un poulpe miniature.  
Capacité spéciale: Discret. Tunnel.

REVVES - 2024 -

**1**  
**2**  
M: 1  
C: 1  
T: -  
E: ●●●●

**VEILLEUR**  
FAMILIER



Capacité spéciale: Discret.  
Vision: Les Hami adverses dans sa ligne de vue ne peuvent pas utiliser l'Action "Se Cacher" ni recevoir de marqueur "Caché" (hors magique).  
Vision est valable même si le Gardeur a un marqueur "Caché".

REVVES - 2024 -

M: 1  
C: 1  
T: -  
E: -2

**BATON DE CONCENTRATION**  
OPTION CONTEUR



Le conteur est équipé d'un Bâton de Concentration, dans lequel il a sacrifié une partie de son essence. Pour représenter cela, sa caractéristique Essence de départ est baissée de 2 en contre partie les sorts nécessitant le paiement de points d'essence sont désormais gratuits.

REVVES - 2024 -

M: 1  
C: -1  
T: -  
E: 1

**BRAS LIANE**  
OPTION GUETTEUR



La caractéristique Cogner passe à 2. En contre partie, il peut effectuer des attaques de corps à corps à une distance de maximum d'une brindille. La cible n'est pas engagée et ne devra donc pas se désengager pour quitter le combat.

REVVES - 2024 -

## CAIRN

OPTION GARDIEN



M: -  
C: -  
T: -  
E: -

Le gardien pose, au moment de son déploiement, un Cairn à moins de 1 brindille de lui et au niveau du sol. Si en fin de tour le Gardien est à un maximum d'une brindille de son Cairn, il regagne une essence dans le cas contraire, il perd une essence.

REVVES - 2024 -

## Prédateur GEANT

PREDATEUR



3  
2  
M: 1  
C: 3  
T: -  
E: ●●●●●●●●

"Ces créatures atteignent des tailles impressionnantes et deviennent, à l'échelle des Hami, des monstres redoutables."

Capacité spéciale: Robuste  
Compétence 1: \_\_\_\_\_  
Compétence 2: \_\_\_\_\_

REVVES - 2024 -

## Prédateur ADULTE

PREDATEUR



2  
2  
M: 1  
C: 3  
T: -  
E: ●●●●●●●●

"Les prédateurs ont une croissance constante qui est interrompue par leur mort."

Compétence 1: \_\_\_\_\_

REVVES - 2024 -

## PIX

FAË



3  
3  
M: 1  
C: 1  
T: 2  
E: ●●●●●●●●

T+1  
E+1  
C+1  
M+0.5

"Il existe en plus des Hami, des créatures en souffrance: les Faë. Notre monde ne contient plus assez d'Essence pour que ces dernières puissent entièrement se matérialiser."

Capacités spéciales:  
Télépathe, Vive.

9281

REVVES - 2024 -

## Graine de vie

Capacité Pix



Au moment où vous activez la Pix, choisissez une créature amie à 1 brindille ou moins de la graine, cette créature regagne une essence perdue.

REVVES - 2024 -

## Graine de rage

Capacité Pix



Au moment où vous activez la Pix, toutes les créatures adverses à 1 brindille ou moins de la graine et avec une ligne de vue, subissent un tir (Tir: 1).

REVVES - 2024 -

## EGREUIL

Familier Féérique



2  
2  
M: 1  
C: 1  
T: -  
E: ●●●●●●●●

"Depuis que les chants souterrains se sont fait entendre, une nouvelle espèce de créature, sûrement un familier a fait son apparition."

Capacités spéciales :  
Féérique, Planeur.  
Équipement :  
Langue extensible.

REVVES - 2024 -

## LA JAUNE

HAMI Légendaire



3  
2  
M: 1  
C: 1  
T: 3  
E: ●●●●●●●●

"Elle repousse régulièrement les vagues d'invasions les plus grosses."

Capacités spéciales: Discret, Agile.  
Équipement: Lanceur des Aniens, Bolas.  
Objet: Masque de Chasse.  
Portée: 3 Brindilles.  
Munitions

REVVES - 2024 -

## LA MONTAGNE

HAMI Légendaire



4  
2  
M: 1  
C: 3  
T: 1  
E: ●●●●●●●●

"Arborant des marques de couleur verte, il s'agit du plus grand membre la caste des Guetteurs, faisant presque le double de ses semblables."

Capacité spéciale: Robuste, Avalanche.  
Sorts et Objets:  
Ralentissement  
(Masque de Magie).

REVVES - 2024 -

**1** **Prédateur LARVE**  
PREDATEUR

**2**

M: 1  
C: 2  
T: -  
E: ●●●●



"Il est souvent bien difficile de faire le lien entre une larve et sa forme adulte."

Compétence 1: \_\_\_\_\_

REVVES - 2024 -

**2** **GNO'M**  
FAË

**2**

M: 1,5  
C: 1  
T: 2  
E: ●●●●●●



"J'ai découvert des créatures qui montées sur leurs boules d'excréments, parcouraient la forêt à la recherche de sources Essence."

Capacités spéciales: Discret.  
Equipement: Boule de boue.

Portée: 3 Brindilles.  
Munitions

●●●●●● **9081**

REVVES - 2024 -

Boule de boue : Si la cible perd au moins deux essences lors d'un tir, elle reçoit un marqueur -1 Action. (Rappel : pas plus d'un marqueur -1 Action par figurine).

**3** **GROS Z'OMBRE**  
FAË

**3**

M: 1  
C: 3  
T: 2  
E: ●●●●●●●●



"A force de copier les autres espèces, les Z'ombres finissent par avoir leur forme ultime."

Capacités spéciales: Inarrêtable, vive, Discret.

**9081**

REVVES - 2024 -

**2** **Z'OMBRE**  
FAË

**2**

M: -  
C: -  
T: -  
E: ●●●●●●●●



"Une ombre glisse sur les marécages."

Capacités spéciales: Copie, Discret.

**9-8-**

REVVES - 2024 -

**2** **Prédateur Ailé**  
PREDATEUR (Adulte)

**2**

M: 1  
C: 3  
T: -  
E: ●●●●●●●●



"La mort tombée du ciel."

Compétence: Ailes  
Ignore les décors lors des mouvements.

REVVES - 2024 -

**1** **TROUIL**  
Familière Féérique

**2**

M: 1  
C: 1  
T: -  
E: ●●●●



Capacités spéciales : Féérique, Cauchemar.

Cauchemar : Cette créature ne peut être chargée que si elle est la plus proche.  
Féérique : Peut seulement être attaché à une Faë ou être sauvage. De plus, elle ne peut pas être copiée par un Mikmik.

REVVES - 2025 -

**2** **S'Truck Lancier**  
FAMILIER

**2**

M: 1  
C: 1  
T: 2  
E: ●●●●●●



Capacités spéciales: Lien, Mécanique.  
Equipement : Lances d'Essence.

Portée: 3 Brindilles.  
Munitions: 2  
Munitions d'Essence : Ce S'Truk ne peut pas utiliser de projectiles improvisés. Cependant, un Hami, à 2 brindilles ou moins, peut sacrifier un de point d'Essence pour recharger les munitions.

●●●●●●

REVVES - 2025 -

